



# MATHIEU AUCLAIR

Étudiant en Gestion d'informatique

## Outils de programmation:

- o Arch Linux
- o I3Desktop
- o Monodevelop
- o IntelliJ Rider
- o IntelliJ IDEA
- o git (ligne de commande)
- o Unity3d
- o Vi/Vim
- o Android Studio

## Média sociaux:

- o Github  
<https://github.com/MathieuAuclair>
- o LinkedIn  
<https://www.linkedin.com/in/mathieuaclair12/>
- o Blog Personnel  
<https://www.mathieuaclairweb.wordpress.com>
- o Totema Studio  
<https://totemastudio.com/>
- o SaglaIO  
<http://saglac.io/>

## Références:

- o Gabriel Le Breton  
Totema Studio / Mentor (Gableroux)
- o Joel Trottier Hébert  
Mentor (Pacane)
- o Kim Desrosiers  
Mentor (Kimond)

## Expérience de travail:

- o 2014 - FutureShop Granby  
vente web, service à la clientèle
- o 2014 - Roxton Business (Construction)  
travail manuel, planification
- o 2015 - Unimat Acton Vale  
service, vente, travail manuel, marketing
- o 2015 - Unimat St-Damase  
gestion, commande, ventes, reception
- o 2016 - NAPA pièce d'auto Granby  
livraison, travaux manuel, reception
- o 2016 - Totema Studio (en cours)  
programmation, conception
- o 2017 - Beaulieu Canada (en cours)  
magasinier, reception, travail manuel

## Évènements:

- o 2015 - Permis de chariot élévateur
- o 2016 - WonderJam été UQAC
- o 2016 - adhésion à saglac IO
- o 2016 - WonderJam hiver UQAC (solo)
- o 2017 - WAQ

## Éducation

- o 2015 - Cégep de Granby  
Gestion d'informatique/Accueil et integration
- o 2016 - Cégep de Jonquière  
Gestion d'informatique

## Contact:

### ■ Adresse

110 rue de l'église, Roxton Falls, QC

### ■ Cellulaire

(450)204-0360

### ■ Courriel

mathiass12@hotmail.com

## Avancé:

- JAVASCRIPT
- NODEJS
- C#

## Base:

- DART
- JAVA
- C++
- SQL
- PYTHON
- SASS

## Intêret:

- TDD
- Refactoring
- Lisibilité
- Documentation
- Apprentissage

## À propos de moi...

On peut dire de moi que je suis passionné de la programmation, et que j'adore apprendre pleins de nouveaux trucs. C'est également pour ça que j'aime participer à l'IO, qui est un rassemblement prévu environ chaque mois, dans lequel on se rejoint pour parler des technologies qui nous ont fait "tripper" dernièrement. Aussi je dois dire que j'ai vraiment hâte au prochain gamejam de l'UQAC, c'est une activité rempli de challenges et j'aime la pression que nous inflige le jam. De plus j'ai vraiment hâte de sortir nos prototypes de jeux avec totema studio qui seront disponible dans moins d'un mois.

Langue maitrisé

Français  
Anglais